

*Помогите главному герою пройти сказочные испытания.  
Фантазируйте, придумывайте и помните,  
что правильных ответов может быть несколько!*

## Смекалка против демонов

Повадился демон в деревню ходить - дома разорять и домашних животных воровать.

Однажды зимним вечером пропала любимая собака Гершеле. Демон украл ее и запер в своем сарае. Круглые сутки собака лаяла и очень надоела демону.

Гершеле сразу догадался кто виноват в пропаже любимицы. Пришёл он к демону и говорит:

- Отдай мне мою собаку!
- Принесешь мне живой воды без посуды, - отозвался демон, - отпущу собаку на волю.

Делать нечего, согласился Гершеле. Где ручей подземный с живой водой — известно. Да как условие демона выполнить?

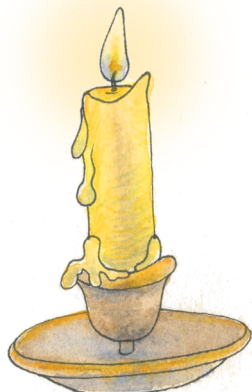
*Давайте поможем Гершеле?*



## Куда дует ветер?

Тибетские охотники, прежде чем пойти на выстрел, проверяют направление даже самого слабого ветерка.

*Как они это делают? Какой предмет из истории о Гершеле сможет вам помочь проверить направление ветра?*



## Давайте оживим Гершеле и Демона - сделаем забавные игрушки!

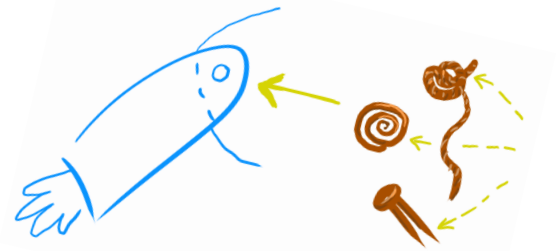
Вам понадобятся: картон и клей для него, ножницы, нитки, иголка, верёвочки, тонкая проволока или клёпки.

Для начала нужно наклеить бумагу на картон, а затем вырезать детали. Следуйте подсказкам по сборке

### 1. Как соединить руки и ноги с телом?

соединяйте по цифрам 1-1, 2-2, 3-3 и 4-4

- с помощью верёвочки (тугой узелок сзади и спереди)
- с помощью проволоки (плотно закручивая по спирали)
- с помощью гвоздика-клёпки с двумя ножками (отогнуть концы в разные стороны)



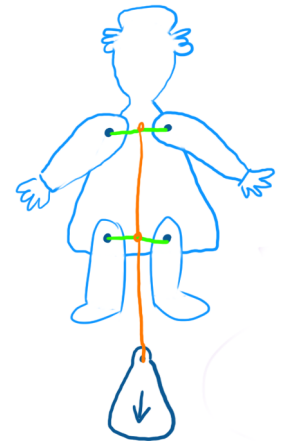
**! располагайте детали так: тело спереди, руки и ноги сзади за телом.**

### 2. Как сделать игрушку двигающейся с помощью ниток?

На месте **зеленых** точек иголкой сделайте дырочки для нитей движения.

Веревочки натягивайте туго (сзади по спине)

- сначала соедините правую и левую руки
- затем правую и левую ноги
- после этого завяжите третью верёвочку по центру между руками, спуститесь ниже и завяжите ещё раз между ногами.

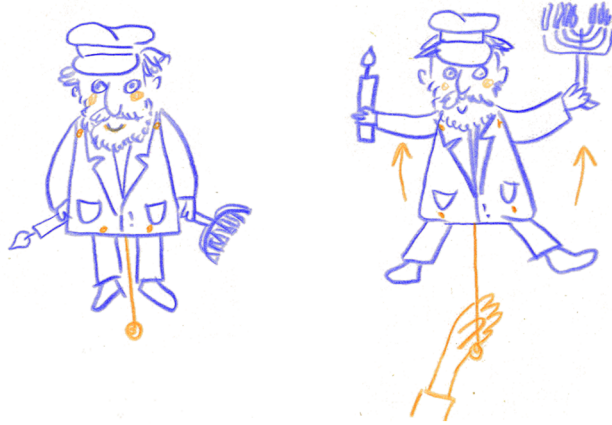


**На кончик верёвки можно привязать бусинку или бантик, чтобы удобнее было дёргать. Готово! Можно играть!**



Какой получится эта картонная игрушка с нитками?

А вот такой: Гершеле машет руками и ногами,  
если потянуть за ниточку внизу!



Вырезать  
руки, ноги  
и туловище.

А потом соединить так, как рассказано на соседней странице.