

# Все обернется к лучшему

Давайте поиграем в игру, где, как и в сказке про мудрого башмачника, всё может обернуться к лучшему. Если только захотеть увидеть что-то хорошее.

Участники садятся в круг. Ведущий задает ситуацию: она может быть вымышленной или реальной. Первый по часовой стрелке участник придумывает, что в сложившейся ситуации **хорошего**, следующий – говорит, что **плохого** в том, что сказал первый участник, третий ищет что-то **хорошее** в ответе второго, четвертый – **плохое** в ответе третьего. И так далее по цепочке: хорошо – плохо – хорошо – плохо.

## Пример

Ситуация: Шах запретил башмачнику чинить башмаки.

**Игрок 1:** *То, что шах запретил башмачнику чинить башмаки, это хорошо, потому что он смог освоить новую профессию.*

**Игрок 2:** *Новая профессия – это плохо, потому что приходится заново учиться.*

**Игрок 3:** *Учиться – это хорошо, потому что это не дает тебе стареть.*

**Игрок 4:** *Стареть – это плохо, потому что ты не можешь быть таким же бодрым, как раньше.*

**Игрок 5:** *Быть бодрым – это хорошо, потому что...*

Как видите, «плохо» или «хорошо» – все это весьма относительно. Только вам решать, в какой вы оказались ситуации!