

Путешествие

Беньямин и серебряный кубок -- книга о вине и прощении. Много лет назад братья поступили подло, продав своего брата в рабство, но время изменило их, они никогда больше так не поступят. Эта история учит прощению и благородству и может оказаться полезной для детей и взрослых, мучающихся виной.

Вопросы для обсуждения с ребенком:

1. Как ты думаешь, почему отец не хотел отпускать Беньямина в Египет? А почему Беньямину так хотелось поехать?
2. Любишь ли ты путешествовать? Расскажи, пожалуйста, о своём самом интересном путешествии.
2. Как тебе кажется, что чувствовали братья, когда Беньямин все-таки поехал с ними? И почему шутили над ним?
3. Как бы ты поступил на месте Беньямина, если бы услышал, что твои братья продали своего брата в рабство?
4. Почему Иехуда решил простить своих братьев?
5. Как думаешь, что чувствовали братья, когда их простил Иехуда?
6. Что для тебя важнее всего в этой книге?

Рекомендованные занятия по книге:

Виноватые человечки

Цель: работа с чувством вины.

Инструкция: братья в книге изменили своё поведение. Скорее всего, им было очень стыдно за свой поступок. Придумай героя, который тоже сделал что-то очень нехорошее. Выбери цвет и слепи из пластилина маленький или средний шарик, который будет обозначать вину. Потом слепи самого героя так, чтобы шарик оказался у него внутри. Как ты думаешь, какое у него настроение? Чего бы ему хотелось? Чего он боится? Вину нельзя просто выкинуть в мусор, но точно можно пережить, сделать частью своего опыта. У тебя будет непростая задача - придумай, что можно сделать с тем шариком, который находится внутри. Учти, просто вынуть и выкинуть его нельзя.

После того, как ребенок выполнил задание, можно предложить ему порассуждать, что человек может сделать со своей виной.

Путешествие

Цель: развитие эмпатии.

Эта игра проходит с взрослым или другим ребёнком, однако может потребоваться помощь еще одного взрослого. Также лучше сначала взрослому создать описанную ниже игру, и лишь потом поменяться с ребенком.

Инструкция:

Посмотри на человека, с которым играешь, и напиши, как тебе кажется: какие у него трудности (запиши 2-3 примера), чего он сильно боится (здесь и далее запиши что-то одно), о чем мечтает, что он делает, но это ему непросто, и что для него очень-очень важно. Теперь у тебя есть важная информация для создания настоящего квеста. Нарисуй на листе бумаги карту сокровищ и путь к ним. Это может быть лес, море, скалы, либо путь в старинном городе или на острове. Твой напарник может слепить из пластилина самого себя, и герой отправится в дорогу. Пусть на этом пути встречаются разные препятствия. Преодолевая их, твой напарник должен тянуть карточки, на которых записаны его собственные трудности, страхи и пр. (то, что ты записал). Тебе нужно задавать ему такие вопросы: «Что ты можешь с этим сделать? Как изменить эту ситуацию?» А в самом конце, если напарник ответит на все твои вопросы, он попадет в то место на карте, где зарыты сокровища. И конечно же, там ты выдашь ему главную карточку – что-то очень ценное в его жизни, со словами: «Ты действительно этого заслуживаешь!»

В конце игры надо будет обязательно обсудить её.