

Настольная игра

«Шкатулка добрых дел»

Для того, чтобы праздник не испортился, пир состоялся и все 8 свечей Хануки были зажжены, по просьбе Леди Сары отважные рыцари отправились в погоню за страхолюдом. На пути их ждало множество приключений и добрых дел.

У меня к вам есть вопрос: а что для вас «добрые дела»?

Бывают «большие» добрые дела. Они заметны многим. Но бывают и совсем маленькие, о которых может никто вокруг не знать. Вес и значимость добрых дел не измеряются их величиной. Помните, в книге сэр Тов решил вернуться в Замок, чтобы помочь Леди Саре по хозяйству? Это было очень большой помощью!

Часто мы помним только о том, что у нас не получилось, а хорошие дела остаются не замеченными. Помните, когда рыцари собрались вокруг праздничного стола, они рассказывали про свои подвиги? Предлагаю нам с вами сейчас немного похвастаться и рассказать друг другу о том, что хорошего и доброго мы сделали за последнее время. Даже если вы не готовы всем рассказать вслух, просто вспомните какой-нибудь свой добрый поступок. Все наши добрые дела мы сложим в специальную шкатулку в нашей памяти – в «шкатулку добрых дел».

Например, я недавно разговаривала по телефону с подругой. Ей было очень грустно, а после разговора со мной стало веселее.

После собственного примера ведущий предлагает участникам рассказать о своих добрых делах.

Видите, как много всего доброго мы успели сделать за последнее время! Когда кажется, что ничего не получается, такие воспоминания поддерживают нас!

Поиграем в карты?

Ханука – это время азартных игр! Давайте сыграем в карты и проверим, сможем ли мы вспомнить все приключения рыцарей.

Если в группе больше 4 детей, ведущий делит участников на группы по 3-4 человека.

Как будем играть:

Итак, каждый из вас получает по 4 карты. Задача – собрать как можно больше «четвёрок» наборов из четырёх карт одной категории. Получить новую карту можно, попросив её у другого игрока. Если вам повезёт и у него окажется карта вашей категории, вы сможете её забрать. Игрок, отдавший карту, берёт себе новую из колоды. Игра заканчивается в тот момент, когда все «четвёрки» собраны.

Например, у меня есть карта с буквой «гимел» и я решаю собрать все карты категории «Буквы на дрейdle». Я думаю, что у Мири есть нужная мне карта и спрашиваю у неё: «У тебя есть карта с буквой «нун»? Если она у неё есть, я её забираю. Теперь у меня уже есть две карты одной категории и для «четвёрки» осталось еще две.

Давайте посмотрим на карту, которая находится на втором развороте книги, чтобы увидеть все категории: «Еда», «Мицвот» (добрые дела, которые совершали рыцари), «Буквы на дрейdle» (нун, гимел, хей, шин, то есть «нес гадоль хая шам», что значит «чудо великое случилось там»), «Герои книги», «Места», «Подвиги рыцарей», «Стороны света» (где искали Страхолюда).

Карты в категориях:

Еда: латкес, яблочное пюре, куриный бульон, суфганиет.

Мицвот: помогать нуждающимся, навещать больных, заботиться о родителях, отмечать Хануку.

Буквы на дрейdle: нун, гимел, хей, шин.

Герои книги: рыцари, Леди Сара, жители королевства, Страхолюд.

Места: замок, пекарня, яблоневый сад, деревня

Подвиги рыцарей: починить дрейdl, почистить картофель, собрать яблоки, испечь пончики.

Стороны света: север, юг, запад, восток.

Герои



Жители королевства

Герои



Леди Сара

Герои



Рыцари

Герои



Страхолюд

Дрейдл



Гимель

Дрейдл



Нун

Дрейдл



Хей

Дрейдл



Шин

Еда



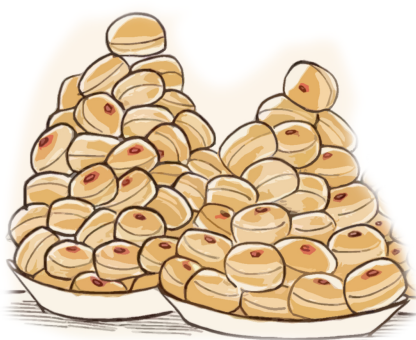
Куриный бульон

Еда



Латкес

Еда



Суфганиет

Еда



Яблочное пюре

Места



Замок

Места



Овощная лавка

Места



Пекарня

Места



Яблоневый Сад

Мицвот



Заботиться
о родителях

Мицвот



Навещать
больных

Мицвот



Отмечать
Хануку

Мицвот



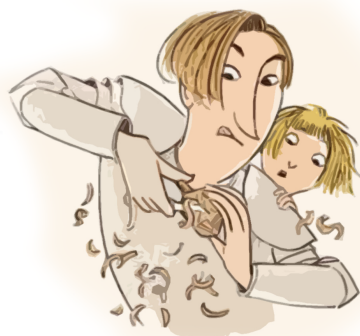
Помогать
нуждающимся

Подвиги



Испечь пончики

Подвиги



Починить дрейدل

Подвиги



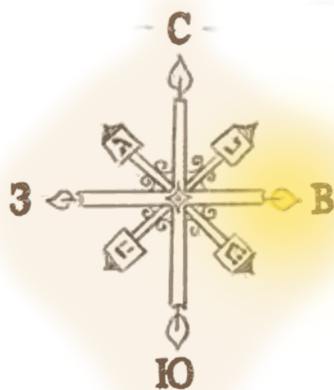
Почистить картофель

Подвиги



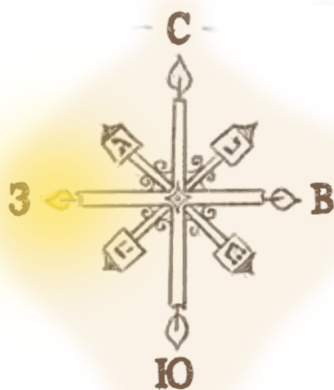
Собрать яблоки

Стороны света



Восток

Стороны света



Запад

Стороны света



Север

Стороны света



Юг