

Шлях знань.

Книгу "Сім добрих років" дуже цікаво розглядати, бо завдяки веселим ілюстраціям одразу покращується настрій! І на додачу ця книга вчить нас багатьом речам. Наприклад, якими повинні бути стосунки в сім'ї, як один має підтримувати іншого та розподіляти відповідальність. Як цінності, що культивуються в родині, впливають на долю наступних поколінь.

Чи ви знайшли в цій книзі відповіді на питання про те, як слід ставитися до грошей?
Чи варто бути жадібним? Яку роль грають гроші в житті?

Нас ця історія знову повернула до питання «кого можна вважати багатим?». Принагідно нагадуємо, що в Піркей Авот (стара та дуууже мудра книга), зокрема, написано «Хто багатий? Той, хто задоволений своєю долею».

Але для того, щоб наша доля склалася якнайкраще, нам потрібно вчитися. Так, ми знаємо, що навчання іноді потребує багатьох зусиль і іноді від цього страждає цікавість. Ми пропонуємо навчатись в грі. Впевнені, вам буде цікаво!

Примітка для вчителів \ батьків: ви можете використовувати наведені нижче ігри, як серію активностей і, якщо дитина пройде усі етапи (не обов'язково виконає все досконально, правильно та самостійно, але буде намагатися), нагородити призом (корисні солодоці чи щось, що принесе радість дитині – мильні більбашки, наприклад).

До гри! Ця гра допоможе дитині зрозуміти, що навчання – це подорож, під час якої вона збирає знання і розвивається.

Підготовка: Підготуйте доріжку з паперу (можна використати білий малярний скотч, який не залишає слідів) або просто створіть уявний "шлях" на підлозі. На цьому шляху буде п'ять зупинок – місця, де дитина виконуватиме різні завдання.

Підготуйте картки або малюнки з завданнями, які дитина буде виконувати на кожній зупинці. (Див. в кінці документу). В кінці шляху підготуйте невеликий "скарб" – маленький подарунок або медаль, яка символізує досягнення в навчанні.

Грати можна двома командами. Для цього треба роздрукувати 2 комплекти завдань для кожної зупинки. Для першої зупинки Ребуси - є два різних ребуса (на випадок, якщо одна команда почула відповідь іншої)

Правила гри:

Дитина починає гру на старті "шляху знань". На кожній зупинці (визначеній точці на шляху) дитина повинна виконати завдання. Після успішного виконання завдання дитина просувається на наступну зупинку. Коли всі завдання виконані і шлях пройдений, дитина досягає "скарбу" в кінці шляху.

Завдання.

Зупинка 1 - Ребуси (див картинку «Ребуси» на наступній сторінці).

Зупинка 2 - Обери з картинок те, що підіймав Тувія, працюючи тягоношею на ринку (див. картинку «Що підіймав Тувія» на сторінці 4).

Зупинка 3 - Тувія отримав гору золотих монет. Там були різні монети. Встав в порожні клітини монети вартістю від 1 до 4 таким чином, щоби вони не повторювались ні в стовпчику ні в стрічці (див. картинку «Монети», а наприкінці документу є картинка з відповідями).

Зупинка 4 - Склади літери в правильному порядку та отримай необхідне слово (див. картинку «Літери»).

Зупинка 5 - У Тувії і Сірель було сім добрих років, а потім ще сім. Ми можемо здогадатися що в них було ще багато раз по сім добрих років. Знайди всі сховані сімки на малюнку (див. картинку «Сімки»).

Якщо цей комплекс завдань видається вам занадто важким, оберіть декілька завдань, які вам підходять, чи інші заняття по цій чудовій книзі на нашому сайті www.pjlibrary.ua

Веселої гри!

1. Ребуси.



”



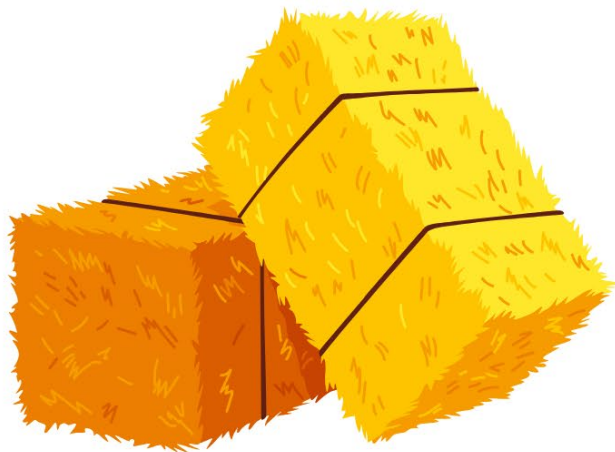
‘



”



2. Що підіймав Тувія.



3. Монети.

1

Склади літери правильно і
назови місце, де Тувія дізнався
про 7 добрих років

Р К О И
Н

2

Склади літери правильно і
скажи, для якого дня Тувії не
вистачало грошей

А Ш ТА
Б

[illegible]

Відповідь на завдання № 3.