

Пригодницький шлях.

У книзі Йоха прямував до Багдада, щоб зустрітися із Саадією Гаоном і навчатися у нього. Дорогою на нього чекала несподівана пригода — він знайшов справжню чарівну паличку. Здавалося б, що може бути краще! Але виявилось, що не все так просто, бо до палички не надавалася інструкція з користування.

Сьогодні я пропоную вам вирушити до Багдада разом із Йохою та спробувати розкрити секрети чарівної палички.

Пам'ятаєте, з чого все почалося? Йоха хотів нові сандалі, а залишився босоніж. От же ж ця паличка!

Заколдована дорога

Йоха хотів якомога швидше дістатися до Багдада і не плентатися босоніж по спеці, але чарівна паличка зробила все навпаки й зачарувала дорогу. Тепер, щоб дійти до Багдада, нам потрібно зрозуміти, на які камені можна наступати, а на які — ні. Тільки тоді ми зможемо йти далі!

Матеріали: доріжка з карток / аркушів / килимків, що відрізняються за кольором, формою, розміром або наявністю символів.

Хід гри:

- Ведучий заздалегідь загадує секретне правило, за яким дозволено наступати лише на певні «камені» дороги;
- Дітям повідомляється, що дорога «пускає» не на всі камені, **але правило не пояснюється**;
- Учасники по черзі намагаються пройти дорогою, роблячи кроки по одному каменю.
- Після кожного кроку ведучий повідомляє лише результат: «Дорога пускає» / «Дорога не пускає».
- Якщо крок зроблено неправильно, учасник повертається на початок або на попередній безпечний камінь;
- Інші діти спостерігають, висувають припущення та здогадки і перевіряють їх у власних спробах.

Гра триває доти, доки діти не виявляють правило й не зможуть пройти дорогу повністю.

Вітаю! Ми змогли впоратися з першою витівкою чарівної палички, але, здається, вона й не збирається слухатися!

Гра «Чарівна паличка чаклує навпаки»

Хід гри:

Ведучий пояснює дітям, «чарівна паличка», чаклує і плутає команди. Але ми про це вже знаємо і розуміємо, як потрібно поводитися:

- Якщо ведучий промовляє команду зі словами «*Чарівна паличка чаклує...*», діти мають виконати **протилежну** дію;
- Якщо команда дається **без цієї фрази**, діти виконують її звичайним способом;
- Ведучий дає прості рухові команди (наприклад: «встань», «сядь», «підніми руки», «опусти руки», «крок уперед», «крок назад»), чергуючи «звичайні» та «чарівні».

Завдання дітей — уважно слухати й щоразу правильно визначати спосіб виконання команди: прямо чи навпаки.

Гра триває в загальному темпі групи, без вибування учасників; помилки використовуються як привід ще раз проговорити правило та продовжити гру.

Чарівне заклинання

Щоб паличка знову стала слухняною, потрібно вимовити спеціальне заклинання, але воно:

- Зашифроване;
- записане не літерами, а символами.

Запропонуйте дітям розшифрувати заклинання за допомогою таблиці-ключа (див.наступну сторінку – саме заклинання зашифроване вгорі таблиці).

Заклинання:

Після розшифрування діти отримують фразу:

«Візьми навпаки»

Ведучий пояснює, що це і є чарівна формула, яка керує паличкою.

Веселої гри!



А



Б



В



Г



Ґ



Д



Е



Є



Ж



З



И



І



Ї



Й



К



Л



М



Н



О



П



Р



С



Т



У



Ф



Х



Ц



Ч



Ш



Щ



Ь



Ю



Я

