

Тема: Гра

Рекомендований вік: 4-5 років

Книга: " А що як... ну, можливо ж?.."

Автор заняття: Ольга Ельшанська



Шлях героїв.

Матеріали для творчого завдання, які знадобляться:

- Вирізані із щільного паперу (щоб не просвічував) картки для гри в меморі (*матеріал для роздруковки на останньому аркуші – роздрукуйте 2 екземпляри*);
- 10-12 аркушів А4 для гри в камінці (вони не обов'язково повинні бути новими, можна використовувати зворотні боки);
- Тканинний мішечок або непрозорий пакет;
- Предмети, які можна визначити навпомацки за кількістю учасників, наприклад, каштан, ґудзик, черепашка, олівець, ключ, кубик, ложка, годинник тощо;
- Електричний чайник з водою — кількість з розрахунку 150 мл на учасника;
- Розведений цукровий сироп (цукровий порошок + гаряча вода);
- 1-2 кг заморожених ягід (залежно від кількості учасників);
- Місткість для змішування, що витримує високу температуру (наприклад, каструля);
- Склянки для гарячих напоїв за кількістю учасників;
- Ополоник.

На шляху до пані Одуд у Їжачка і Качура було багато перешкод, але наприкінці все завершилося веселим гулянням.

Зараз перевіримо, чи уважно ви читали книжку, і спробуємо пройти шляхом наших героїв, а під кінець всі разом вип'ємо за друзів смачного малинового компоту.

(Учасники гратимуть командою проти ведучого, тобто не змагатимуться між собою, а разом досягатимуть поставленої мети, після кожної гри учасники отримуватимуть по одному з інгредієнтів майбутнього чагування).

Тема: Гра

Рекомендований вік: 4-5 років

Книга: " А що як... ну, можливо ж?.."

Автор заняття: Ольга Ельшанська



Гра перша. Меморі.

Ведучий перемішує та розкладає картки зображенням вниз у 3 ряди по 4 картки у кожному. Учасники по черзі відкривають по парі карток. Однакові пари, що відкрилися — вибувають з гри, якщо пара не збіглася — обидві картки перевертаються назад зображенням вниз. Гра закінчується тоді, коли всі пари зібрано.

Перед початком гри ведучий просить усіх бути уважними та звертати увагу навіть на найменші деталі.

Пари:

Їжачок + велосипед зі спущеним заднім колесом

Качур + велосипед зі спущеним переднім колесом

Кішка + мотоцикл

Козел + великий камінь

Лисиця + малина

Пані Одуд + викрутка

Наприкінці гри учасники отримують електричний чайник із водою.

Друга гра. Обійти всі ями.

Для цієї гри знадобиться 10-12 аркушів А4.

Ведучий розкладає на підлозі аркуші паперу на невеликій відстані один від одного, відстань не повинна перевищувати довжину кроку дитини, але й не має бути дуже короткою.

Ведучий нагадує учасникам момент у книжці, в якому Козел залишив величезний камінь на дорозі, — як виявилось потім, щоб закрити яму.

Аркуші паперу — це уявні камені, на які можна наступати, щоб не провалитися в яму. Завдання учасників: узятися за руки і неквапливо пройти камінням, щоб жоден з них не провалився в яму.

Наприкінці гри учасники отримують цукровий сироп (склянку з невеликою кількістю цукру, розведеного у гарячій воді).

Тема: Гра

Рекомендований вік: 4-5 років

Книга: " А що як... ну, можливо ж?.."

Автор заняття: Ольга Ельшанська



Гра третя. Дістати з мішка предмети на дотик (стереогностичний мішечок).

Коли Кішка проїхала повз мотоцикл, навколо здійнялася така пилюка, що нічого не було видно, а коли нічого не видно, ми орієнтуємося на дотик.

Чи вдасться вам вгадати, які предмети заховано в мішку?

Ведучий дістає заздалегідь підготовлений мішечок/непрозорий пакет, в якому складено різні предмети, які можна вгадати на дотик, наприклад, каштан, гудзик, черепашка, олівець, ключ, кубик, ложка, годинник і т.д.. Важливо, щоб кількість предметів була не меншою за кількість учасників у групі.

Кожен учасник по черзі опускає руку в мішок, намагає предмет і перед тим, як дістати його, називає, що це таке. Після цього дістає і дізнається, чи правий він.

Наприкінці гри учасники отримують заморожені ягоди.

Приготування компоту за рецептом Лисиці.

Події книжки відбувається влітку, а зараз уже настала осінь, і хочеться пити не прохолодні напої, а такі, що зігрівають. Тому ми з вами зараз приготуємо малиновий компот.

Разом з ведучим учасники змішують усі інгредієнти, щоб приготувати малиновий компот.

Для того, щоб вийшов лисячий компот, потрібно:

- Висипати ягоди в місткість;
- Додати цукровий сироп;
- Залити все окропом із чайника;
- Гарненько перемішати.

Готовий компот розливається у склянки, всі разом випивають його, як герої книжки, і водночас бажають одне одному чогось доброго та вимовляють тости за друзів.

