

Тема: Розмова, Творчість

Рекомендований вік: 5-7 років

Книга: "Велика пасхальна втеча" Памела Моріц

Автор заняття: Корзенко Алевтина



Творці власної гри.

Матеріали для творчої роботи:

- дрібна монетка, щоб малювати ігровий шлях;
- гральна кістка (кубик);
- чотири аркуші білого паперу, або лист ватману А1-А3;
- вирізки з журналів;
- олівець;
- ножиці;
- фломастери або маркери;
- клей.

Розмірковуємо. Маємо особливу заповідь - пам'ятати вихід із Єгипту. Все свято Песах присвячене пам'яті про цю визначну подію. Але чому так важливо пам'ятати Вихід з Єгипту?

Коли Всевишній давав Тору єврейському народові, Він говорив: "Я твій Б-г, що вивів тебе з єгипетської землі". Цікаво, чому Всевишній не представляється Тим, Хто створив увесь світ?

Хіба під час створення світу могутність Всевишнього не виявилось ще більше?

Мудреці стверджують, що дива, які явив Всевишній при створенні світу багато говорять нам про Його могутність, але ще не пояснюють нам того, як же Всевишній ставиться особисто до нас.

Саме те, що зробив Всевишній у часи Виходу з Єгипту, було справжнім свідченням великої любові Його до Свого народу. Бо Воля - це дорогоцінний дар. Наша книга має назву "Велика Пасхальна Втеча" і головні герої на Песах отримують мандрівку та участь у чудовому Пасхальному седері.

Творимо та граємо. Нашою творчою роботою буде настільна гра-подорож. Робити домашні настільні ігри своїми руками дуже захоплює і не так складно навіть для малечі.

Тема: Розмова, Творчість

Рекомендований вік: 5-7 років

Книга: "Велика пасхальна втеча" Памела Моріц

Автор заняття: Корзенко Алевтина



Щиро рекомендуємо спробувати цю діяльність та залучити якомога більше домашньої та друзів. Адже настільні ігри розвивають навички рахунку, привчають грати за встановленими правилами. Настільну гру можна зробити як своїми руками, так завантажити та роздрукувати з цього файлу.

Поле для настільної гри можна зробити з 2-х або 4-х альбомних листів — склеїти їх скотчем із зовнішнього боку. Можна купити аркуші великого формату А1-А3 у канцелярському магазині.

Спочатку пригадаємо, всі запитання, на які шукали відповіді герої нашої книги (слониха Еллі, кенгуру Кен та шимпанзе Шимпі). Тепер ви можете зобразити на полі відповіді на ці запитання, дуже схематично, але так, щоб вам самим було зрозуміло: що це?

Намалювати ескіз на невеликому аркуші, спочатку простим олівцем, а потім вже прикрасити зверху маркерами, фломастерами або фарбами.

Малюємо: мацу, агаду, десять покарань, Моше, марор і харосет, седер, кіару.

Якщо гравець вірно відповість на запитання: що це? або що символізує цей предмет-то отримує додатковий хід, якщо ні, то повертається на крок назад.

Крім ігрового шляху, який ви намалюєте, можна додати антураж навколо - це можуть бути як малюнки, так і вирізки з журналів.

Як зробити фішки своїми руками?

Фішки для настільної гри можна зробити з чого завгодно. Фігурки з лего або кіндерів, гудзики, камінці, маленькі скляні фігурки або мініатюрні статуетки. Можна зліпити фігурки із пластиліну.

Як зробити кубики та які вони можуть бути?

До процесу створення кубиків для гри також можна підійти творчо. Зліпити кубики із пластиліну, склеїти з картону. Можна кидати віртуальні кубики на телефоні або замість кубиків витягувати наосліп цифри від 1 до 6.

Сподіваємося, що ви увійдете в азарт і створюватимете свої настільки на будь-яку тематику єврейських свят та історій!



פִּינִיִּשׁ

38 37 36 35



30 31 32 33



?

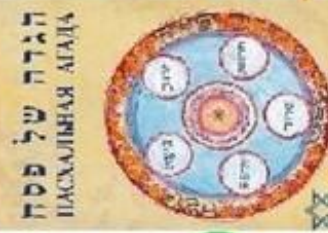


28



27 26

?



14 13 12

?



5 4

3

2 1

старт



16 17 18 19



?

21

22 23 24

?

7

8

10

9