

## Игры

Рекомендуемый возраст: 2-3 года  
Карма Уилсон «Медведик болеет»

Автор занятия: Анастасия Тихонова



# Игры на внимание, ловкость и воображение с Медведиком

В два-три года ребенок начинает активно фантазировать и проявлять интерес к ролевым играм. Для занятия по книге «Медведик болеет» мы предлагаем три игры по сюжету книги, направленные на развитие внимания, ловкости, памяти, быстроты реакции и воображения.

Читая книгу, внимательно рассмотрите с детьми иллюстрации: какие звери пришли на помощь несчастному медведю и что они с собой принесли? Мышка, заяц, ворон, барсук, сова, крот и птицы быстро вылечили больного, но справится ли медведь в одиночку с болезнями своих друзей?

В игре «Полезно – бесполезно» дети помогут мышке найти верный способ, как вылечить зверей. Малыши усаживаются полукругом на подушках или на стульях. Ведущий рассказывает выдуманную им историю. Если он называет «полезный» предмет, который поможет вылечить больного, то дети хлопают в ладоши, если «бесполезный», то топают ногами. Пример истории:

У мышки покраснело горло, медведь повязал ей *шарф*, принёс *мороженое* и *пирожное*, а после сварил горячий *бульон* и поставил его в миске перед её норкой. Разболелись у барсука зубы, сидит он в своём домике, обхватив голову руками, а медведь несёт *шоколадные конфеты*, *сахарную вату* и *таблетки*. А у крота жар, лоб горячий-горячий, медведь поскорее схватил *ведро ледяной воды*, *градусник*, *футбольный мяч*, *микстуру* и отправился к другу.

Следующая игра – «Солнечный зайчик». Когда все звери выздоровели, они отправились в осенний лес ловить солнечных зайчиков. В солнечную погоду сделайте «зайчика» с помощью зеркала, если погода пасмурная, то используйте фонарик. Покажите детям, как от зеркала или фонарика на стене появляется светлое пятно, предложите им поймать ладошками солнечного зайчика. Если зайчик окажется на полу – его можно ловить ногами.

«Непослушные зверята». Звери разыгрались в лесу и совсем позабыли, что им давно пора возвращаться домой. Дети превращаются в мышат, а ведущий – в маму-мышь. Перед игрой потренируйтесь в беге и пiske мышат! В игре мышата убегают от мамы, а ведущий их догоняет и рассаживает по своим «норкам» – на стулья или на подушки. Но дети не слушаются: как только ведущий от них отходит, то снова вскакивают со своих мест и начинают убежать от мамы. Можно провести несколько раундов игры, превращаясь то в мышат, то в птенцов, то зайчат.