

## Игра

Рекомендуемый возраст: 4-5 лет  
Яэль Ш. Лепон «Гилель строит дом»

Автор занятия: Софья Аксельрод  
Иллюстратор: Константин Болотин



# Интеллектуальная игра-бродилка «Путешествие в суккот»

К игре прилагается игровое поле, фишки и комплект карточек.

Предлагаем не только прочитать с детьми книгу Шошаны Лепон «Гилель строит дом», но и сыграть в неё!

На протяжении всего повествования Гилель мечтает построить свой дом к празднику. В нашей игре у каждого игрока уже будет свой дом, но останется ещё одна задача – собрать украшения для главного праздничного дома всего еврейского календаря, для Сукки. Играть могут от 2 до 6 игроков. Если желающих больше, то можно играть парами или группами.

## Комплектация игры:

1. Игровое поле (на последних страницах занятия).
2. Фишки-домики с названиями еврейских праздников.
3. Карты в виде сукки для каждого игрока, на которой будут собираться украшения.
4. Квадратные карточки, на которых изображены украшения для сукки:
  - a. Букет
  - b. Звёздочка
  - c. Ваза с фруктами
  - d. Гранат
  - e. Гирлянда
  - f. Бумажный фонарик
  - g. Яркая подушка
  - h. Кувшин
  - i. Буква «шин»
5. Квадратная карточка, на которой написано «1 шекель»

## Подготовка к игре

Для игры распечатайте и вырежьте:

- одно игровое поле (на последних страницах);
- карты в виде сукки по числу игроков;
- карточки с украшениями для сукки (по набору из 9 штук для каждого игрока);
- 15-20 карточек «1 шекель»;
- игровые фишки-домики (их надо будет склеить).

Также понадобится обычный игральный кубик.

## Игра

Рекомендуемый возраст: 4-5 лет  
Яэль Ш. Лепон «Гилель строит дом»

Автор занятия: Софья Аксельрод  
Иллюстратор: Константин Болотин



Расположите на столе игровое поле. Рядом положите карточки с изображениями украшений и карточки «1 шекель» лицевой стороной вверх, чтобы изображения были видны всем. Это «Магазин».

Раздайте игрокам по одной индивидуальной карте в виде сукки и по одному домику. Домики нужно выставить на центральную клетку игрового поля с изображением большой сукки. Ничего страшного, если все домики не поместятся на клетку – главное, чтобы каждый игрок начинал движение своего домика именно с центра поля.

## Ход игры

Игроки по очереди кидают кубик и передвигают свой домик на выпавшее число клеток. Направление движения может быть любым по выбору игрока, но менять его во время хода нельзя – домик двигается только по прямой. Цель игры – первым собрать девять разных украшений для сукки на свою индивидуальную карту.

Тот, кто собрал все украшения, перемещает свой домик на финиш (в центральную клетку игрового поля) и считается победителем игры.

Каждая клетка игрового поля имеет своё значение (подробное описание клеток см. ниже). Игрок должен выполнить определённое действие в зависимости от того, на какой клетке остановился его домик.

- Клетка с изображением украшения. Игрок должен найти именно это украшение в «Магазине» и положить на соответствующее место своей карты.
- Клетка с символом «своего» праздника (того, что написан на домике игрока). Игрок должен назвать этот праздник. Если праздник назван правильно, то игрок зарабатывает 1 шекель (берёт в «Магазине» карточку «1 шекель»).
- Клетка с названием «своего» праздника (того, что написан на домике). Игрок зарабатывает 3 шекеля (берёт в «Магазине» три фишки «1 шекель»).
- Клетка с символом другого праздника. В этом случае домик игрока просто остаётся на этой клетке до следующего хода.
- Клетка с названием другого праздника. Такая ситуация – подарок другим игрокам. В этот момент все остальные могут сделать один шаг на поле в любом направлении и использовать, если получится, значение клетки (заработать шекели или получить украшение).
- Клетка с надписью ШАБАТ. Игрок получает дополнительный ход и вновь кидает кубик.

## Игра

Рекомендуемый возраст: 4-5 лет  
Яэль Ш. Лепон «Гилель строит дом»

Автор занятия: Софья Аксельрод  
Иллюстратор: Константин Болотин



- Клетка с надписью ЙОМ КИПУР. Игрок должен в правильном порядке перечислить три праздника, которые следуют за тем праздником, название которого написано на его домике. Важное условие – игрок должен перечислить праздники, стоя на одной ноге (в память о мудреце Гилеле, в честь которого назван герой книги). Если игрок справляется с этим заданием, он зарабатывает 1 шекель.
- Клетка с изображением рукопожатия («ДРУЖБА»). Игрок должен поменяться с любым другим игроком фишкой-домиком. Теперь он «хозяин» другого праздника и должен внимательно просчитывать свои дальнейшие ходы.

Вместо передвижения домика игрок имеет право купить любое украшение для сукки в «Магазине» за 4 шекеля.

## Описание клеток игрового поля

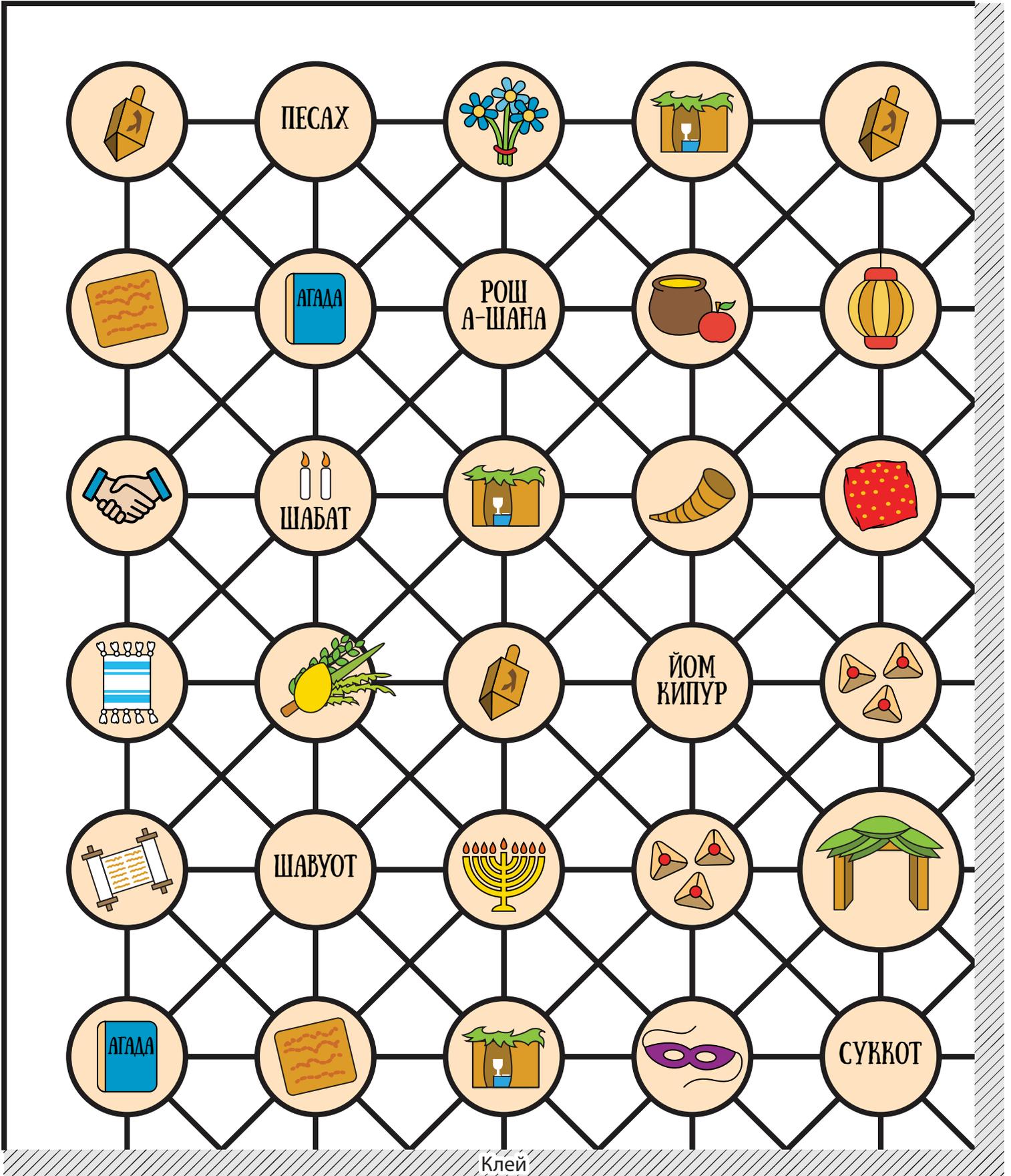
Клетки игрового поля расположены в произвольном порядке, за исключением центральной.

- Центральная клетка (с изображением большой сукки) – 1 шт.
- Клетки с символами праздников (по 8 клеток для 6 праздников) – 48 шт.
  - Ханука – севивон (дрейдл), ханукия со свечками;
  - Пурим – маска, «уши Амана»;
  - Песах – лист мацы, книжка АГАДА;
  - Шавуот – свиток Торы, талит;
  - Рош-а-Шана – шофар, яблоко и мёд;
  - Суккот – сукка, арбаа миним (букет из ветки пальмы, ивы, мирты и этрога).
- Клетки с названиями праздников (по 2 клетки на праздник) – 12 шт.
  - ХАНУКА
  - ПУРИМ
  - ПЕСАХ
  - ШАВУОТ
  - РОШ-А-ШАНА
  - СУККОТ
- Клетки ЙОМ КИПУР – 4 шт.
- Клетки ШАБАТ – 4 шт.
- Клетки с изображением рукопожатия – 3 шт.
- Клетки с символами украшений для сукки – 9 шт.
  - Букет
  - Звёздочка
  - Ваза с фруктами
  - Гранат
  - Гирлянда
  - Бумажный фонарик
  - Подушка
  - Кувшин
  - Буква «шин»

# Игра

Рекомендуемый возраст: 4-5 лет  
Яэль Ш. Лепон «Гилель строит дом»

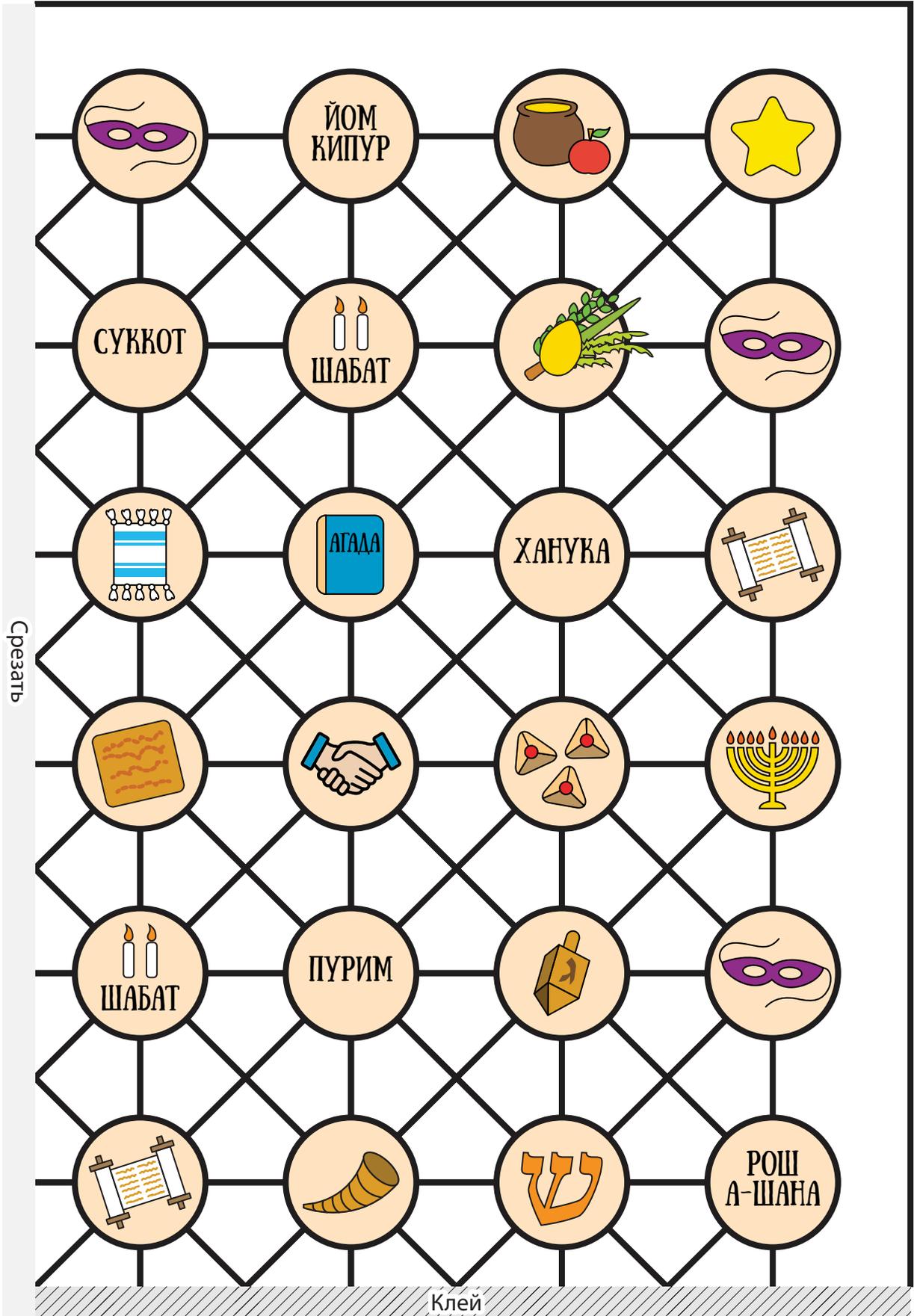
Автор занятия: Софья Аксельрод  
Иллюстратор: Константин Болотин



# Игра

Рекомендуемый возраст: 4-5 лет  
Яэль Ш. Лепон «Гилель строит дом»

Автор занятия: Софья Аксельрод  
Иллюстратор: Константин Болотин



# Игра

Рекомендуемый возраст: 4-5 лет  
Яэль Ш. Лепон «Гилель строит дом»

Автор занятия: Софья Аксельрод  
Иллюстратор: Константин Болотин



Срезать

ШАБАТ

ХАНУКА

ЙОМ КИПУР

Клей

Срезать

ШАВУОТ

ПЕСАХ

АГАДА

ЙОМ КИПУР

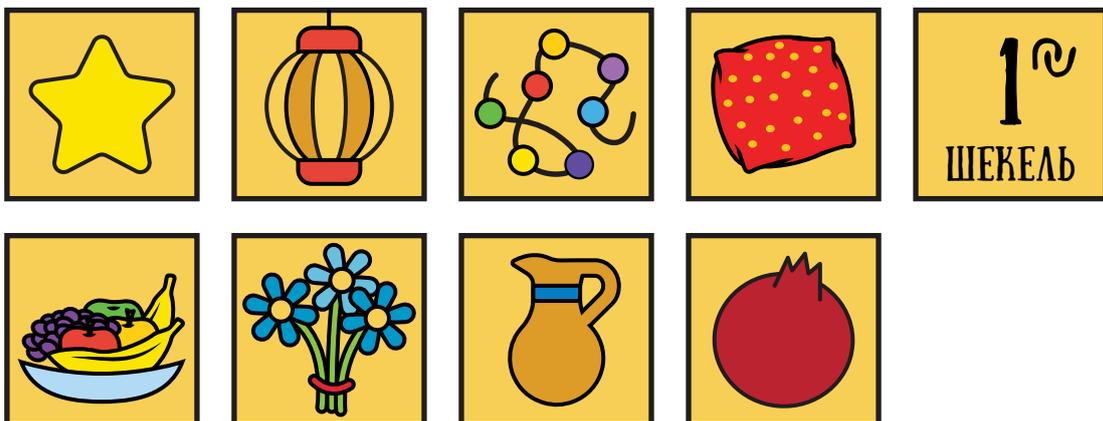
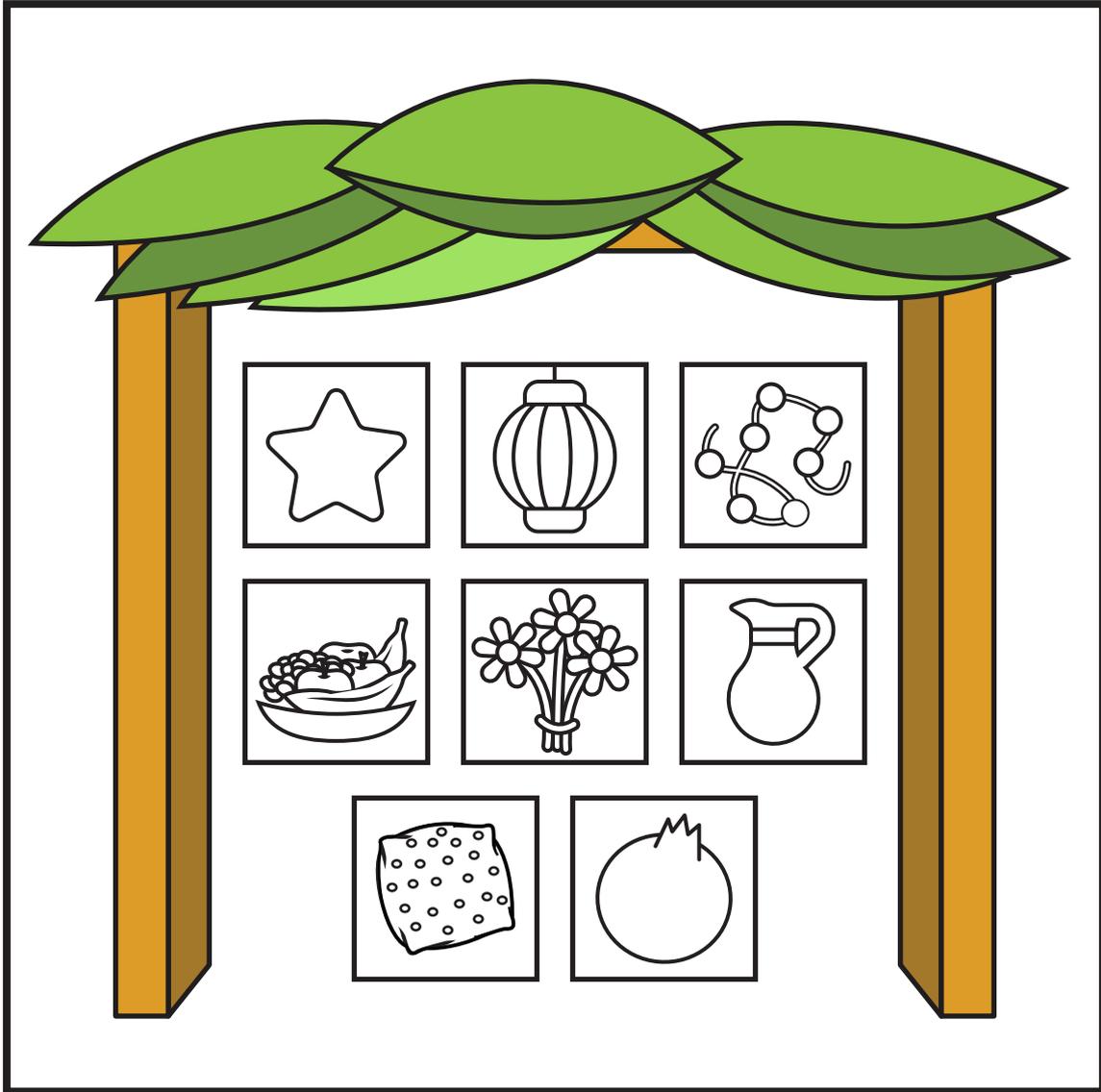
ПУРИМ

Клей

# Игра

Рекомендуемый возраст: 4-5 лет  
Яэль Ш. Лепон «Гилель строит дом»

Автор занятия: Софья Аксельрод  
Иллюстратор: Константин Болотин



# Игра

Рекомендуемый возраст: 4-5 лет  
Яэль Ш. Лепон «Гилель строит дом»

Автор занятия: Софья Аксельрод  
Иллюстратор: Константин Болотин

