

Сказочные герои Пурима

Чтобы придумать необычных животных, мы будем фантазировать.

1. Давайте сначала поиграем в игру «Да-нетки».

Педагог задумывает животное и предлагает детям отгадать его при помощи наводящих вопросов. Нужно подсказать детям, что интереснее задавать вопросы, указывающие на различные признаки животных («Летает?», «Домашнее?», «Рога есть?», «Хищник?» и т.п.).

2. Когда мы называем животных, то по названию непонятно, что животное делает, где живёт, чем питается, чем оно необычно и интересно. Вот если бы мы придумали им говорящие названия. Например, крокодил - «плавучий острозуб», бегемот - «толстопузик гиганский».

3. Для того, чтобы придумать необычных героев Пуримского карнавала, можно использовать приём «Объединение». Нам могут повстречаться животные, которые разговаривают, живут в домах, гуляют по улицам.

Трёхголовая змея + птица = Змей-Горыныч

Кот + пёс = котопёс

Волк + ёжик = волжик

Также можно ещё нарисовать сказочных героев Пурима. А можно вырезать кубики, которые мы для вас подготовили, склеить их и, поворачивая их разными сторонами, создавать интересных персонажей.





