

# Курицы на улицах

Давайте представим себя жителями города, в котором на столбах, крышах домов и даже на водосточных трубах поселилось бесчисленное количество куриц. Только вообразите, как много яиц они несут каждый день.

Мы предлагаем детям устроить между собой соревнование и провести его в два этапа. Первый этап – на скорость и ловкость. Будем соревноваться в том, кто больше яиц соберет в корзину.

Сначала подготовимся. Из двух листов ватмана или картона смастерим два желоба – это будут водосточные трубы. Закрепим их на полу с помощью скотча и подручных средств таким образом, чтобы было похоже, что они спускаются с крыш – т.е. под углом 70-80 градусов.

Теперь нам понадобятся 15-20 яиц. Это, конечно, будут не настоящие яйца, а кусочки ткани или синтепона, обмотанные цветными нитками.

Выбираем ведущего – Фермера. Его задача – собрать за «день» как можно больше яиц. День в нашем городке длится всего 30 секунд. Ведущий объявляет «день» и засекает время. Игроки по очереди скатывают яйца по водосточным трубам. Когда время кончается, ведущий объявляет «ночь» и считает собранные яйца. На каждый новый «день» выбирается новый Фермер. В игре побеждает тот, кто суммарно за все раунды собрал большее количество яиц.

Во второй игре мы представим себя Шейной, которая из нескольких сотен куриц с легкостью отличала курицу Изи Перчика! Игрокам предстоит находить из ряда похожих предметов именно тот, который был загадан. По форме игра напоминает хорошо известный Dixit – так что с правилами разобраться будет совсем несложно.

Нам понадобятся листы бумаги формата А5 и фломастеры. Участники рассаживаются за стол или на пол таким образом, чтобы им было удобно рисовать. Выбирается Рассказчик (загадывающий). Он рисует на листе бумаги любой несложный рисунок (не более 2 объектов). Затем, не показывая рисунок другим участникам, Рассказчик словами описывает свою картинку. Его задача – описать картинку настолько подробно, чтобы игроки сумели изобразить как можно более точный рисунок. После этого Рассказчик и другие игроки выкладывают свои рисунки на стол картинкой вниз. Далее все выложенные рисунки перемешиваются и раскладываются в ряд картинкой вверх. Задача игроков – угадать ту картинку, которую нарисовал Рассказчик. Делается это путем голосования: Рассказчик показывает по очереди на каждый рисунок, игроки

голосуют, поднимая руки вверх. У каждого есть только один голос. По итогам голосования выставляются очки.

– *Рассказчик получает два очка, если за него проголосовал один или более игроков. При этом, если за его картинку проголосовали все участники, он не получает ни одного очка. Поэтому Рассказчику важно максимально детально описать свой рисунок, чтобы голоса игроков распределились по разным картинкам.*

– *Игрок той картинке, за которую было отдано большее количество голосов, получает одно очко (очко может суммироваться с баллами Рассказчика).*

– *Каждому игроку, верно определившему картинку Рассказчика, присуждается по одному очку.*

В этой игре умение рисовать никак не влияет на результаты. Главное – это внимательно слушать объяснения и уметь самому понятно объяснить.

Подсчет очков в каждой игре можно вести на прикрепленном к стене ватмане – так соревнование станет по-настоящему азартным.